

Format D: „Spielen macht stark - Demokratische Spielräume erforschen, gestalten und aneignen“

Planung und Kalkulation

Inhalt

Inhalt & Ziele des Formats.....	1
Methoden zur Umsetzung des Formats.....	1
Ablauf des Projekts: Ein Antrag, mehrere Projekte.....	2
Planung und Kalkulation „Projekt 1 – Schnupperangebot“	3
Planung und Kalkulation „Projekt 2 – Vertiefungsangebot“	3
Planung und Kalkulation „Projekt 3 – Abschlussveranstaltung“	4
Planung und Kalkulation „Projekt 4 – Transfer ins Bündnis“	5

Inhalt & Ziele des Formats

In diesem Format bekommen Kinder und Jugendliche die Möglichkeit, demokratische Verhaltensweisen zu üben, Entscheidungsprozesse zu erleben und gemeinschaftlich ausgehandelte Interessen zu vertreten. Die Inhalte des Projektes orientieren sich an den Bedürfnissen sowie am Sozialraum der Teilnehmenden, indem während des gesamten Projekts partizipativ und gemeinschaftlich demokratisch gearbeitet wird.

Kinder und Jugendliche erfahren so ganz unmittelbar, dass sie mitentscheiden und Einfluss nehmen können. Ihr Wohnumfeld wird zum partizipativen Gestaltungsraum. Grundlegende Sozialkompetenzen werden im intensiven Miteinander gestärkt. Partizipation und die Teilhabe an Gemeinschaft werden real erlebbar und erfahrbar.

Konzipiert und begleitet wird das Angebot von Fachkräften der Spielpädagogik sowie bei Bedarf der Pädagogik mit Schwerpunkt Partizipation/Demokratiebildung/Medien.

Methoden zur Umsetzung des Formats

In drei Schritten kann ein partizipativer Prozess mit dem Ziel der Selbstorganisation altersgerecht angestoßen werden. Möglich ist folgendes Vorgehen:

1. Die Problemfindung - Befragung/Austausch/Diskussion
Die Teilnehmenden finden heraus, was ihnen wichtig ist und was sie im Sozialraum ändern wollen, z.B. mittels einer Recherche-Tour durch den Stadtteil und anschließendem Bar-Camp. Bei jüngeren Zielgruppen steht der inhaltliche Rahmen bereits vorab fest (z.B. Gestaltung eines Spielraums).
2. Die Lösungsfindung - Experimentieren/Modellieren/Kreieren
Es wird geplant, was wie vor Ort umgesetzt werden kann. Verantwortungsbereiche und Zuständigkeiten werden verteilt. Zum Beispiel werden Aufenthaltsgelegenheiten für Jugendliche

im öffentlichen Raum (z.B. Lümmelbänke aus Holz) entworfen und hergestellt. Die Erlaubnis, diese aufzustellen, kann bei der Kommune bewirkt werden.

3. Die Umsetzung - Handeln und Einfordern

Im letzten Schritt werden die Projektergebnisse gesichert und sichtbar gemacht (z.B. als Produktpräsentation im Rahmen eines Festes oder einer Dauerausstellung). Der demokratische Bildungsprozess wird nachhaltig, indem auch gemeinsam Stellung bezogen wird (z.B. in einer Pressemitteilung oder gar vor dem Kinder- und Jugendhilfeausschuss).

Es können auch digitale Medien eingesetzt werden, um den Sozialraum zu erforschen (z.B. App #stadtsache) und ihn zu gestalten (z.B. gemeinsame Erstellung eines digitalen Kinder/Jugend-Stadtplans).

Empfohlen wird dieses Format für Teilnehmende zwischen 10-18 Jahren.

Ablauf des Projekts: Ein Antrag, mehrere Projekte

Um das Interesse für Spielkultur zu wecken und die Zielgruppe zur Teilnahme am Projekt zu motivieren, wird empfohlen, dem geplanten Projekt ein **Schnupperangebot** vorzuschalten. Nahegelegt wird zudem die Planung einer **Abschlussveranstaltung**, um die Ergebnisse der Teilnehmenden im Projekt der Öffentlichkeit zu präsentieren und dadurch die Interessen der Kinder und Jugendlichen sichtbar zu machen bzw. diesen mehr Gewicht zu verleihen. Die Anzahl der Aktionstage kann an den Bedarf der Teilnehmenden bzw. die Ressourcen des Bündnisses angepasst werden. Zur Stärkung der Nachhaltigkeit des Bündnisses sowie zur Förderung der kommunalen Vernetzung wird die Beantragung von zwei **Veranstaltungen zum Transfer im Bündnis** empfohlen.

Diese Projekte können innerhalb eines Antrags eingereicht werden.

Vorschlag für einen gelungenen Projektablauf:

Projekt 1: Schnupperangebot	<ul style="list-style-type: none"> • 15 TN • 5 Tage à 2 Stunden
Projekt 2: Vertiefungsangebot	<ul style="list-style-type: none"> • 24 TN • 15 Tage • halbtags (4 Stunden inkl. Auf- und Abbau) oder ganztags (8 Stunden inkl. Auf- und Abbau)
Projekt 3: Abschlussveranstaltung	<ul style="list-style-type: none"> • 60 TN • 1 Tag à 8 Stunden (inkl. Auf- und Abbau)
Projekt 4: Transfer ins Bündnis	<ul style="list-style-type: none"> • 7 TN • 1 Tag á 6 Stunden als Workshop sowie 1 Tag á 2 Stunden mit 7 TN als Vernetzungstreffen

Planung und Kalkulation „Projekt 1 – Schnupperangebot“

Inhalt und Ziel: Hier erhalten potenzielle Teilnehmende in verschiedenen Einrichtungen, bei Bündnispartnern (z.B. Hort oder Jugendtreff) oder anderen Einrichtungen der Kinder- und Jugendbildung einen Einblick in den „demokratischen Spielraum“. Durch die weitere Streuung im Sozialraum kann die Erreichung der Zielgruppe optimiert werden. Der Zugang zum Projekt wird erleichtert.

Methode: kleine Spiele zum Warmwerden und/oder Kreativ- und Gestaltungsschnuppereinheit

Kalkulation: Eine Musterkalkulation im vorgeschlagenen Umfang (5 Tage/2h, 15 TN) sehen Sie hier:

Ausgaben-kategorie	Bezeichnung	Honorar/h	Std./d	Anzahl Tage	Az Std. gesamt	Einzelsumme	Gesamt
Honorar-ausgaben	Fachkraft (Spiel-)Pädagogik	55,00 €	2	5	10	550,00 €	770,00 €
	Honorarkraft	22,00 €	2	5	10	220,00 €	
Ehrenamt	Aufwandsentschädigung	5,00 €	2	5	10	50,00 €	50,00 €
Sachausgaben	Verpflegungspauschale	1,00 € pro Stunde pro TN				150,00 €	562,50 €
	Verbrauchsmaterial	formatspezifisch				187,50 €	
	Werbung, Produktion, Doku	formatspezifisch				225,00 €	
	Geplante Gesamtausgaben						1.382,50 €
	Verwaltungspauschale (7% der Gesamtausgaben)						96,78 €
	Summe der beantragten Fördermittel						1.479,28 €

Planung und Kalkulation „Projekt 2 – Vertiefungsangebot“

Inhalt: Der Einblick in den „demokratischen Spielraum“ wird vertieft in einem Ferienprojekt, als regelmäßiges Nachmittagsangebot oder Workshops am Wochenende.

Methode: siehe Formatbeschreibung oben

Kalkulation: Eine Musterkalkulation im vorgeschlagenen Umfang (15 Tage, 24 TN) sehen Sie hier:

entweder halbtags (4 Stunden inkl. Auf-/Abbau)

Ausgaben-kategorie	Bezeichnung	Honorar/h	Std./d	Anzahl Tage	Az Std. gesamt	Einzelsumme	Gesamt
Honorar-ausgaben	Fachkraft (Spiel-)Pädagogik	55,00 €	4	15	60	3.300,00 €	9.240,00 €
	Fachkraft mit formatspezifischem Schwerpunkt: <i>Format A - Kunst, Kultur, Handwerk, Medien o.Ä.</i> <i>Format B - Naturpädagogik, BNE, Medien o.Ä.</i> <i>Format D - Fachkraft Pädagogik, Schwerpunkt Partizipation / Demokratiebildung, Medien o.Ä.</i>	55,00 €	4	15	60	3.300,00 €	
	Honorarkraft	22,00 €	4	15	60	1.320,00 €	
	Honorarkraft	22,00 €	4	15	60	1.320,00 €	
Ehrenamt	Aufwandsentschädigung	5,00 €	4	15	60	300,00 €	300,00 €
Sachausgaben	Verpflegungspauschale	1,00 € pro Stunde pro TN				1.440,00 €	3.240,00 €
	Verbrauchsmaterial	formatspezifisch				720,00 €	
	Werbung, Produktion, Doku	formatspezifisch				1.080,00 €	
	Geplante Gesamtausgaben						12.780,00 €
	Verwaltungspauschale						894,60 €
	Summe der beantragten Fördermittel						13.674,60 €

GEFÖRDERT VOM

oder ganztags (8 Stunden inkl. Auf-/Abbau)

Ausgaben-kategorie	Bezeichnung	Honorar/h	Std./d	Anzahl Tage	Az Std. gesamt	Einzelsumme	Gesamt
Honorar-ausgaben	Fachkraft (Spiel-)Pädagogik	55,00 €	8	15	120	6.600,00 €	18.480,00 €
	Fachkraft mit formatspezifischem Schwerpunkt: <i>Format A - Kunst, Kultur, Handwerk, Medien o.Ä.</i> <i>Format B - Naturpädagogik, BNE, Medien o.Ä.</i> <i>Format D - Fachkraft Pädagogik, Schwerpunkt Partizipation / Demokratiebildung, Medien o.Ä.</i>	55,00 €	8	15	120	6.600,00 €	
	Honorarkraft	22,00 €	8	15	120	2.640,00 €	
	Honorarkraft	22,00 €	8	15	120	2.640,00 €	
Ehrenamt	Aufwandsentschädigung	5,00 €	8	15	120	600,00 €	600,00 €
Sachausgaben	Verpflegungspauschale	1,00 € pro Stunde pro TN				2.880,00 €	4.860,00 €
	Verbrauchsmaterial	formatspezifisch				900,00 €	
	Werbung, Produktion, Doku	formatspezifisch				1.080,00 €	
	Geplante Gesamtausgaben						23.940,00 €
	Verwaltungspauschale (7% der Gesamtausgaben)						1.675,80 €
	Summe der beantragten Fördermittel						25.615,80 €

Planung und Kalkulation „Projekt 3 – Abschlussveranstaltung“

Inhalt und Ziel: Die Erfahrungen und das Erarbeitete wird in einer ganztägigen Abschlussveranstaltung noch einmal präsentiert und reflektiert. Wertschätzung und gesellschaftliche Bedeutung der kulturellen Teilhabe von Kindern und Jugendlichen werden dabei final noch einmal sichtbar.

Methode: Veranstaltet wird ein Spielfest im öffentlichen Raum, eine Zirkusshow oder Theateraufführung, Kunst- oder Werkausstellung. Die Teilnehmenden aus Projekt 2 sind Mitplaner*innen und Mitorganisator*innen.

Kalkulation: Eine Musterkalkulation im vorgeschlagenen Umfang (1 Tag/8h, 60 TN) sehen Sie hier:

Ausgaben-kategorie	Bezeichnung	Honorar/h	Std./d	Anzahl Tage	Az Std. gesamt	Einzelsumme	Gesamt	
Honorar-ausgaben	Fachkraft (Spiel-)Pädagogik	55,00 €	8	1	8	440,00 €	2.200,00 €	
	Fachkraft (Spiel-)Pädagogik	55,00 €	8	1	8	440,00 €		
	Fachkraft mit formatspezifischem Schwerpunkt: Format A - Kunst, Kultur, Handwerk, Medien o.Ä. Format B - Naturpädagogik, BNE, Medien o.Ä. Format D - Fachkraft Pädagogik, Schwerpunkt Partizipation / Demokratiebildung, Medien o.Ä.	55,00 €	8	1	8	440,00 €		
	Honorarkraft	22,00 €	8	1	8	176,00 €		
	Honorarkraft	22,00 €	8	1	8	176,00 €		
	Honorarkraft	22,00 €	8	1	8	176,00 €		
	Honorarkraft	22,00 €	8	1	8	176,00 €		
	Honorarkraft	22,00 €	8	1	8	176,00 €		
Ehrenamt	Aufwandsentschädigung	5,00 €	8	1	8	40,00 €	40,00 €	
Sachausgaben	Verpflegungspauschale	1,00 € pro Stunde pro TN				480,00 €	810,00 €	
	Verbrauchsmaterial	formatspezifisch				150,00 €		
	Werbung, Produktion, Doku	formatspezifisch				180,00 €		
	Geplante Gesamtausgaben						3.050,00 €	
	Verwaltungspauschale (7% der Gesamtausgaben)						213,50 €	
	Summe der beantragten Fördermittel						3.263,50 €	

Planung und Kalkulation „Projekt 4 – Transfer ins Bündnis“

Inhalt und Ziel: Um die Nachhaltigkeit der Bündnisse zu stärken und die Bündnisakteur*innen stärker in kommunale Bildungslandschaften zu integrieren, können pro Bündnis ein Vernetzungstreffen und ein Workshop beantragt werden. Teilnehmende sind demnach Akteur*innen des Bündnisses sowie der Kommune.

Kalkulation: Eine Musterkalkulation im vorgeschlagenen Umfang (7 TN der Bündnispartner sowie der Kommune) sehen Sie hier:

Ausgaben-kategorie	Bezeichnung	Veranstaltungspauschale pro TN pro Stunde	Verpflegungspauschale pro TN	Anzahl Stunden	Anzahl TN	Einzelsumme	Gesamt	
Transfer im Bündnis	Workshop	20,00 €	10,00 €	6	7	910,00 €	1.232,00 €	
	Vernetzungstreffen	20,00 €	6,00 €	2	7	322,00 €		
	Geplante Gesamtausgaben						1.232,00 €	
	Verwaltungspauschale						86,24 €	
	Summe der beantragten Fördermittel						1.318,24 €	