



# Das Lied vom Spiel(mobil)

Schneider, Herbst, Stahl, Bliesener

D

1. Ich kann Rie - sen - häu - ser bau - en. Renn mit A - mei - sen durch's Ziel.  
2. Ich kann Mons - ter so er - schre - cken - dass schon eins in Ohn - macht fiel  
3. Ich kann gro - ße Lö - wen zäh - men hab da mei - nen eig - nen Stil

4 G A D

Ich kann um die Er - de schau - en, wenn ich spiel, wenn ich spiel, wenn ich spiel.  
Ich kann mei - ne Freun - de ne - cken,  
flech - te Zö - pfe in die Mäh nen,

7 D

Ich kann ü - ber Flüs - se lau - fen. Flieg von Ham - burg bis zum Nil.  
Kann durchs wil - de Was - ser len - ken oh - ne Angst und oh - ne Ziel.  
Sin - ge ich wie ei - ne Gril - le, brül - le wie ein Kro - ko - dil,

10 (Bm) G A D

Kann mit ei - nem Dra - chen rau fen, wenn ich spiel, wenn ich spiel, wenn ich spiel.  
Kann um je - de E - cke den ken,  
a - ber manch - mal mag ich Stil - le

13 Em A

Wenn ich spiel, dann brauch' ich nicht sehr viel

15 Em A

'nen Hut, 'nen Stock doch am Schöns - ten ist's beim Spiel mo - bil  
ein Stück - chen Schnur  
'nen Knopf 'nen Topf

18 Bm G

Folgt den Sei - fen - bla - sen, hört die Kin - der la chen. Das

20 D

Spiel - mo - bil fährt durch die Stra - ßen, lasst uns tol - le Sa - chen ma - chen

22 Bm G

Seht die bun - ten Wa gen, kom - men an - ge - fah - ren. Das

24 D A Da Capo (ohne Wdh.)

Spiel - mo - bil fährt auf den Platz und al - le spie - len mit

26 F# Bm F# Bm

Ich will Eu - re Hän - de sehn. Lasst uns jetzt im Kreis rum drehn. Die

32 G D F# B

Fü - ße stamp - fen mit im Beat und al - le sin - gen die - ses Lied

36 C#m A E

la la la la la la la la la la

40 C#m A

Folgt den Sei - fen - bla sen, hört die Kin - der la - chen. Das

42 E

La la la la la la la la la la

44 C#m F#m

Seht die bun - ten Wa gen, kom - men an - ge - fah - ren. Das

46 A B

Spiel - mo - bil fährt auf den Platz und al - le mach - en mit

48 E

wenn ich ü - ber - mor - gen auf - wach', von 'nem Ro - bo - ter ge - weckt

51 A B E

kitz - le ich an sei - nen Schrau - ben und ich spiel mit ihm Ver - steck